

Een mini-arrangement maken met

*Testmoz*

Door dr. Martijn C. Koops

**GAMEDIDACTIEK** 



## Structuur

We gaan een arrangement maken van twee quizzen. De eerste quiz geeft, als de speler hem succesvol afrondt, een link naar de tweede quiz. Zo maken we een “ arrangement”, een reeks spelletjes die de speler kan spelen.

We maken een “ fill-in-the-blanks” quiz ( Quiz 1) gevolgd door een combinatiespelletje.

We maken dadelijk eerst het combinatiespelletje (quiz 2), zodat we daarnaar kunnen verwijzen vanuit het fill-in-the-blanks spelletje.

## Aan de slag

### Stap 1: Een nieuwe quiz aanmaken

Ga naar [Testmoz.com](https://testmoz.com) en klik op “ Build a test”

Bedenk een naam voor je test: bijvoorbeeld: Quiz\_2, en kies een makkelijk te onthouden wachtwoord.

Daarna klik je op “ Create Test”.



Nu kom je op het Quiz Dashboard. De quiz is gegenereerd en heeft een **unieke url**, noteer deze of bookmark deze pagina, en onthoud het wachtwoord dat je erbij hebt gemaakt.

(ook nu even opschrijven dus ;-)

**Als je dat niet doet vind je de quiz later nooit meer terug!**

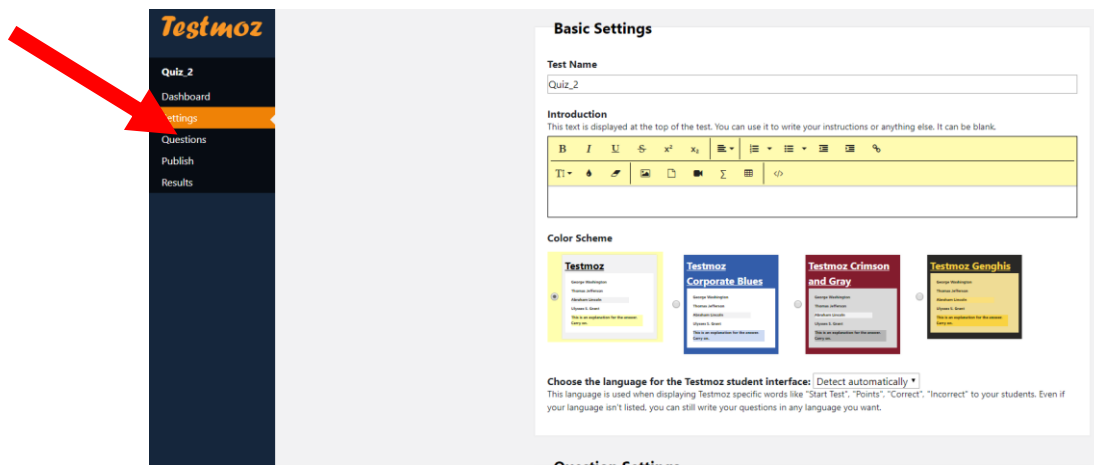
## Stap 2: Vragen invoeren

Klik daarna op "Settings".

Nu kun je Introductietekstje schrijven (doen we nu niet, weinig tijd..), een kleurenschema kiezen. De andere velden laten we even voor nu (weinig tijd immers ;))

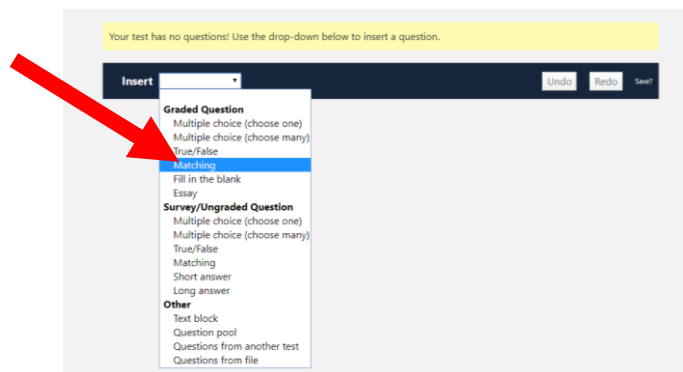


Nu gaan we vragen maken. Daarvoor klik je op links op Questions:



Allereerst moeten we met het “ drop down menu” een vraagtype kiezen.

In ons geval is dat Matching:



Er opent een venster met daarin al een voorbeeldvraag over dieren.

We kunnen de velden aanpassen en vervangen door onze eigen vragen.

Ik wil iets vragen over techniek:

Schroevendraaier-schroef; steeksleutel-moer; hamer-spijker; lijmkleem-lijm en vervang de velden door mijn eigen teksten. Ook zet ik “ Match Style” op tekst. ( zie rode pijl)



Your test has 1 questions (1 graded / 0 ungraded) with a total of 1 points possible. Questions will be [shuffled during the test](#). When you're done adding questions, go to the [Publish page](#) to preview and publish your test.

1. Question [1] points

Steeksleutel	Moer	Steeksleutel
Hamer	Spijker	Hamer
Lijmtang	Lijm	Lijmtang
Schroevendraaier	Schroef	Schroevendraaier

Click to add a new matching question. Click to add a new matching answer option.

Show explanation  Give partial credit [?] Match Style Text [?] [?] Matching

Insert [ ] Undo Redo Save?

Als ik klaar ben met de vraag klik ik in de linker kolom op “Publish” (gele pijl hierboven).

### Stap 3: publiceren

Ik kom in het scherm waar ik de vraag kan publiceren:

**Publish Quiz\_2**

You need to publish your test to make it available for your students to take. You can [preview your test](#) to make sure it looks good. It's OK to edit your test after you publish (but it may cause inconsistencies in the results).

**Ready to publish?**

We didn't find any problems with your test. Just click Publish and you're good to go.

**Paper Copy**

Testmoz tests are meant to be taken online. But if you need to a paper copy, you can print one here.

View/print in your browser  
 Download as Word doc

Version [A] [?]

Show answers  
 Show explanations

Als ik op “ Publish” klik kan ik het quizje spelen. (Verder kan ik rechts zelfs kiezen om de quiz op papier te printen, of in word te downloaden, mocht ik er een old school papieren toets van willen maken. Maar dat wil ik niet ;))

De publish-knop brengt me op het volgende scherm:



Bovenin de link naar de gemaakte quiz (pijl). Daaronder opties om de quiz open te zetten, of nog even gesloten te houden.

Als we op de link klikken kunnen we gaan spelen 😊:

Maar we kunnen ook naar “Administration” (“Logout” als je hebt gespeeld, dan kom je weer terug)

Nu maar hopen dat je je wachtwoord nog weet ;)



We komen dan weer op het dashboard waar we de Settings kunnen aanpassen, met “ Adjust Settings”:

**Testmoz**

Quiz\_2

Dashboard

Settings

Questions

Publish

Results

### Quiz\_2 Dashboard

This is the control panel where you can adjust settings, add questions, publish the test, and view results.

#### Tasks

0. **Bookmark this page and write down your password**  
It is absolutely critical that you do this! There is no way to recover the URL or password.
1. **Adjust settings**  
Change the test name, description and what happens after the test is graded.
2. **Edit questions** ✓  
It's not much of a test if it doesn't have questions.
3. **Publish & distribute** ✓  
Publish your test, distribute it to your students and start collecting results.
4. **View results** ✓  
See how well your students did on the test.

#### Test Utilities

<b>Clone</b> Create a duplicate copy of this test.	<b>Share</b> Share a copy of this test with a co-worker or colleague.	<b>Clear Result Data</b> Clear out the data on the Results page.	<b>Change Admin Password</b>
---	--	---	------------------------------

We komen in een bekend scherm, waar we nu nog één ding aanpassen: “Show a custom message if the student passed or failed”.

Need Help?

**Testmoz**

Quiz\_2

Dashboard

Settings

Questions

Publish

Results

Logout

**Testmoz**

**Testmoz Corporate Blues**

**Testmoz Crimson and Gray**

**Testmoz Genghis**

**Choose the language for the Testmoz student interface:** Detect automatically ▼  
This language is used when displaying Testmoz specific words like "Start Test", "Points", "Correct", "Incorrect" to your students. Even if your language isn't listed, you can still write your questions in any language you want.

#### Question Settings

- Show **all** the test questions on one page (recommended for new users of Testmoz)
- Show **one** question per page
- Randomize the order of the questions during the test**

#### Review Settings

These settings control what happens after the test is completed and submitted by the test taker.

##### Conclusion Text

This text is displayed after the test is submitted.

B I U S x² x₅

T1

- Show a custom message if the student passed or failed**

##### At the end of the test, display the user's:

- Score
- Test outline [?]
- Indicate if their response was correct or incorrect



Nu zorgen we dat de speler gefeliciteerd wordt als het “hele arrangement” (in dit voorbeeld dus twee simpele minigames, maar naar believen uit te breiden..) is uitgespeeld.

**Conclusion Text**  
This text is displayed after the test is submitted.

**Pass Message**  
If the student passes, this text is displayed:

**Fail Message**  
If the student fails, this text is displayed:

**At the end of the test, display the user's:**

- Score
- Test outline [?]
- Indicate if their response was correct or incorrect
- Display the correct answer
- Display the explanation

**Pass Message**  
If the student passes, this text is displayed:

**Fail Message**  
If the student fails, this text is displayed:

**At the end of the test, display the user's:**

- Score
- Test outline [?]
- Indicate if their response was correct or incorrect
- Display the correct answer
- Display the explanation

Vergeet niet helemaal onderaan de pagina “save” te klikken:

**Who can take the test?**

- Anyone who enters a **password** of my choosing
- Anyone who enters a **unique identifier** (student ID, employee ID, etc) from a list that I specify
- Anyone who enters an **email address** from a list that I specify

**What should test takers enter to identify themselves?**  
This text appears above the field where the test taker enters their identifier. It should tell them what to enter.  
**Examples:** "Enter your name", "Enter your student ID", or "Please enter your company email address"

Enter your name

**Browser Functionality**

- Disable right-click context menu
- Disable copy/paste
- Disable translate
- Disable autocomplete
- Disable spellcheck
- Disable printing
- Technical Disclosure

**Notifications**

**Do you want to receive an email whenever someone finishes this test?**

Yes, and send them to: Enter the email addresses of the people who should be notified (comma separated)

No

Save





## Quiz 1

Nu we de tweede quiz hebben gemaakt, en weten dat deze bereikt kan worden met de link: ( in mijn geval: <https://testmoz.com/3476156/> , voor jou zal het ander nummer zijn in de link) is het tijd om de eerste quiz te gaan maken.

We doen dat op dezelfde manier. We beginnen weer met stap 1: het aanmaken van een nieuwe quiz vanuit testmoz.com, en je noteert weer de url en het gekozen wachtwoord.

The image shows the 'Build a Test' page on Testmoz. It includes a navigation bar with 'Home', 'Features', 'Pricing', 'FAQs', 'Build a Test', and 'Login/Sign Up'. The main heading is 'Build a Test' with the subtext 'Use this form to build a free test on Testmoz.' Below this, there are input fields for 'Test name (ex: Chapter 8 Test)', 'Choose a password', and 'Retype your password'. A 'Create Test' button is at the bottom. To the right, there are sections for 'Limitations' and 'Warning'.

Daarna kies je voor “ Adjust settings”

The image shows the 'Quiz\_1 Dashboard' with a list of tasks. A red arrow points to the 'Adjust settings' task. The tasks are: 0. Bookmark this page and write down your password. 1. Adjust settings. 2. Add questions. 3. Publish &amp; distribute. 4. View results.

En hierna kies je weer voor “Show a custom message if the student passed or failed”

The image shows the 'Review Settings' form. A red arrow points to the checkbox 'Show a custom message if the student passed or failed'. Below this, there are sections for 'What is the passing score?', 'Pass Message', and 'Fail Message', each with a rich text editor.



Nu geven we het adres ( de url die we eerder noteerden toen we Quiz 2 maakten) van het tweede spel op als de speler 100% score heeft:

**Review Settings**

These settings control what happens after the test is completed and submitted by the test taker.

**Conclusion Text**  
This text is displayed after the test is submitted.

**Show a custom message if the student passed or failed**

What is the passing score?  
100 %

**Pass Message**  
If the student passes, this text is displayed:

**Fail Message**  
If the student fails, this text is displayed:

Vergeet niet helemaal onderaan de pagina “ save” te klikken:

**Browser Functionality**

- Disable right-click context menu
- Disable copy/paste
- Disable translate
- Disable autocomplete
- Disable spellcheck
- Disable printing
- Technical Disclosure

**Notifications**

Do you want to receive an email whenever someone finishes this test?

Yes, and send them to:

No

Save

Als de speler deze quiz correct uitspeelt wordt de link naar Quiz 2 dus getoond.



Nu rest alleen het maken van de vragen voor Quiz 2.

Dat gaat weer net als bij Stap 2 die we beschreven voor het eerste spel. Klik op “Questions” en kies voor “Insert”, dit maal selecteren we “ fill-in-the-blanks” in de dropdown lijst.

Daarna geven we de vragen voor de eerste quiz op. ( klik op de “ plus” om een nieuwe vraag toe te voegen. Tot slot kies je voor ‘ Publish’ en zie de link die je met de spelers kunt delen.

