Een mini-arrangement maken met

Testmoz

Door dr. Martijn C. Koops

GAMEDIDACTIEK

Structuur

We gaan een arrangement maken van twee quizzen. De eerste quiz geeft, als de speler hem succesvol afrondt, een link naar de tweede quiz. Zo maken we een " arrangement", een reeks spelletjes die de speler kan spelen.

We maken een " fill-in-the-blanks" quiz (Quiz 1) gevolgd door een combinatiespelletje.

We maken dadelijk eerst het combinatiespelletje (quiz 2), zodat we daarnaar kunnen verwijzen vanuit het fill-in-the-blanks spelletje.

Aan de slag

Stap 1: Een nieuwe quiz aanmaken
Ga naar Testmoz.com en klik op " Build a test"

Bedenk een naam voor je test: bijvoorbeeld: Quiz_2, en kies een makkelijk te onthouden wachtwoord.

Daarna klik je op " Create Test".

Nu kom je op het Quiz Dashboard. De quiz is gegenereerd en heeft een **unieke url,** noteer deze of bookmark deze pagina, en onthoud het wachtwoord dat je erbij hebt gemaakt.
(ook nu even opschrijven dus ;-)
Als je dat niet doet vind je de quiz later nooit meer terug!
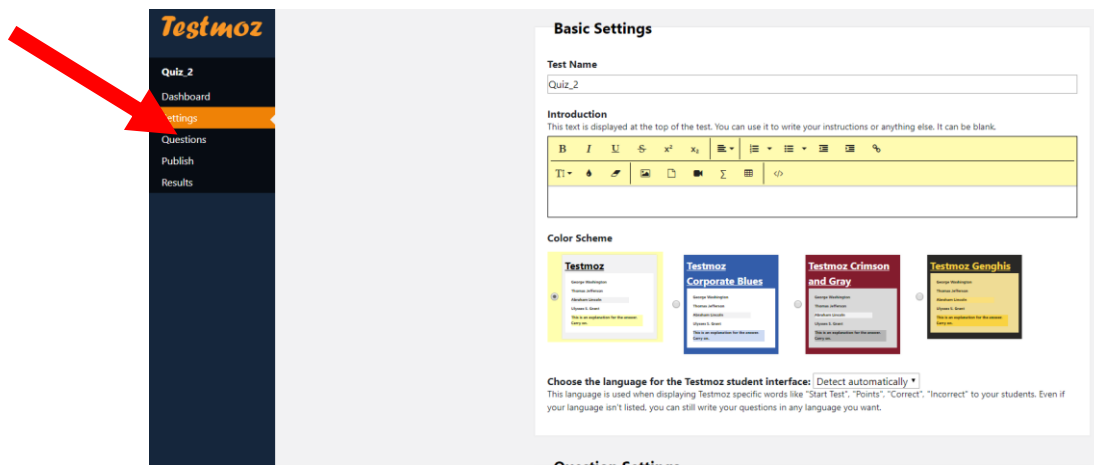

Stap 2: Vragen invoeren
Klik daarna op "Settings" .

Nu kun je Introductietekstje schrijven (doen we nu niet, weinig tijd..), een kleurenschema kiezen. De andere velden laten we even voor nu (weinig tijd immers ;))
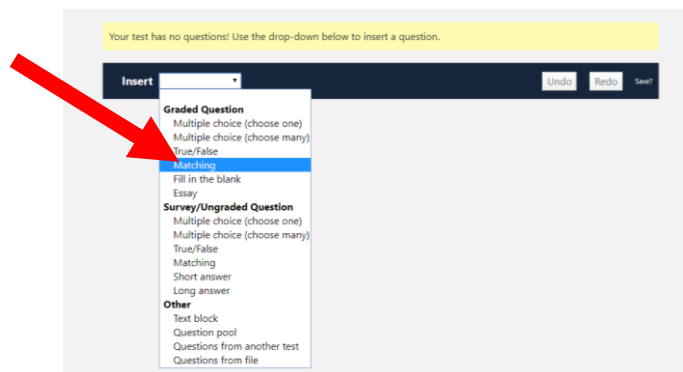
Nu gaan we vragen maken. Daarvoor klik je op links op Questions:

Allereerst moeten we met het " drop down menu" een vraagtype kiezen.

In ons geval is dat Matching:

Er opent een venster met daarin al een voorbeeldvraag over dieren.

We kunnen de velden aanpassen en vervangen door onze eigen vragen.

Ik wil iets vragen over techniek:

Schroevendraaier-schroef; steeksleutel-moer; hamer-spijker; lijmklem-lijm en vervang de velden door mijn eigen teksten. Ook zet ik " Match Style" op tekst. (zie rode pijl)

Als ik klaar ben met de vraag klik ik in de linker kolom op "Publish" (gele pijl hierboven).

Stap 3: publiceren

Ik kom in het scherm waar ik de vraag kan publiceren:

Als ik op " Publish" klik kan ik het quizje spelen. (Verder kan ik rechts zelfs kiezen om de quiz op papier te printen, of in word te downloaden, mocht ik er een old school papieren toets van willen maken. Maar dat wil ik niet ;))

De publish-knop brengt me op het volgende scherm:

Bovenin de link naar de gemaakte quiz (pijl). Daaronder opties om de quiz open te zetten, of nog even gesloten te houden.

Als we op de link klikken kunnen we gaan spelen ☺:

Maar we kunnen ook naar " Administration" (" Logout" als je hebt gespeeld, dan kom je weer terug)

Nu maar hopen dat je je wachtwoord nog weet ;)

We komen dan weer op het dashboard waar we de Settings kunnen aanpassen, met " Adjust Settings":

We komen in een bekend scherm, waar we nu nog één ding aanpassen: "**Show a custom message if the student passed or failed**".

Nu zorgen we dat de speler gefeliciteerd wordt als het " hele arrangement" (in dit voorbeeld dus twee simpele minigames, maar naar believen uit te breiden..) is uitgespeeld.

Vergeet niet helemaal onderaan de pagina " save" te klikken:

Quiz 1

Nu we de tweede quiz hebben gemaakt, en weten dat deze bereikt kan worden met de link: (in mijn geval: https://testmoz.com/3476156/ , voor jou zal het ander nummer zijn in de link) is het tijd om de eerste quiz te gaan maken.

We doen dat op dezelfde manier. We beginnen weer met stap 1: het aanmaken van een nieuwe quiz vanuit testmoz.com, en je noteert weer de url en het gekozen wachtwoord.

Daarna kies je voor " Adjust settings"

En hierna kies je weer voor "**Show a custom message if the student passed or failed**"

Nu geven we het adres (de url die we eerder noteerden toen we Quiz 2 maakten) van het tweede spel op als de speler 100% score heeft:

Vergeet niet helemaal onderaan de pagina " save" te klikken:

Als de speler deze quiz correct uitspeelt wordt de link naar Quiz 2 dus getoond.

Nu rest alleen het maken van de vragen voor Quiz 2.

Dat gaat weer net als bij Stap 2 die we beschreven voor het eerste spel. Klik op " Questions" en kies voor "Insert", dit maal selecteren we " fill-in-the-blanks" in de dropdown lijst.

Daarna geven we de vragen voor de eerste quiz op. (klik op de " plus" om een nieuwe vraag toe te voegen. Tot slot kies je voor ' Publish" en zie de link die je met de spelers kunt delen.